

TRIZ-Anwendung beim Architekturentwurf eines Steuerungssystems auf der Grundlage von Daten in der Energietechnik

A.P. Tjukow, Staatliche Technische Universität Wolgograd, Russland

TRIZ-Summit 2020

Der Aufsatz wurde auf dem TRIZ-Summit 2020 präsentiert. Das Original ist unter https://r1.nubex.ru/s828-c8b/f3137_9d/Tyukov-TDS-2020.pdf zu finden.

Übersetzung ins Deutsche von Hans-Gert Gräbe, Leipzig.

Zusammenfassung

In diesem Aufsatz werden die Erfahrungen mit der Visualisierung der Architektur eines Steuerungssystems auf der Grundlage von Energiedaten (SUND) und der Strategie seiner weiteren Entwicklung unter Anwendung von TRIZ-Instrumenten beschrieben: Funktionsanalyse, Ursache-Wirkungs-Analyse CECA, Suche nach Unzulänglichkeiten und Methoden zu deren Beseitigung. SUND dient der Verwaltung von Informationsflüssen in der Energiewirtschaft: Heizungsmanagement auf der Basis von Wettervorhersagen, Lademanagement von Elektrofahrzeugen, Management von Energieflüssen in verteilten Energiesystemen, technisch-ökonomische Machbarkeitsstudien. Bei der Analyse und Beschreibung der neuen Systemarchitektur wird mit Notationen aus den Bereichen UML, BPMN, Archimate, Datenflussdiagramme (DFD) in der Systemmodellierungsumgebung *Visual Paradigm* unter Verwendung der TOGAF-Methodologie gearbeitet. Der Autor stellt eine Hypothese über verallgemeinerte Mängel und Methoden zu deren Beseitigung bei der Bildung von datenbasierten Steuerungssystemarchitekturen auf.

Schlüsselworte: Informationssysteme, Architekturen, TRIZ, datengetriebene Steuerung, System Engineering.

1. Einführung

Datenbasierte Steuerungssysteme gehören zur Kategorie der komplexen Systeme, weil eine Person nicht in der Lage ist, deren Beschreibung unter Verwendung von existierenden Werkzeugen zu überschauen [1].

In diesem Artikel betrachten wir die Architektur eines Steuerungssystems auf der Grundlage von Energiedaten, die über 10 Jahre von mehr als 50 Entwicklern entwickelt wurde: die Nutzer der Produkte, die Entwickler, die Finanzierungsprogramme und die Technologie haben sich geändert, aber die Architektur war bisher nicht beschrieben und es gab auch keine Standards. Die Unternehmensentwicklung hat sich beschleunigt, woraus zusätzliche Anforderungen an die Architektur des datenbasierten Steuerungssystems erwachen.

Ziel des Artikels ist es, über Erfahrungen bei der Beschreibung und Entwicklung dieses datenbasierten Steuerungssystems auf der Basis des Einsatzes von TRIZ-Instrumenten zu berichten. Er besteht aus folgenden Abschnitten:

- 1) Analyse der Aufgabe des Entwurfs der Architektur des datenbasierten Steuerungssystems.
- 2) Lösungsbeschreibung: Dieser Abschnitt beschreibt die Hauptidee der vorgeschlagenen Lösung.
- 3) Diskussion und Schlussfolgerungen: Dieser Abschnitt enthält die vorgeschlagene Liste der Nachteile und Techniken zu ihrer Beseitigung.
- 4) Ergebnisse der Einführung.

Die Autoren gehen davon aus, dass der Einsatz der TRIZ es ermöglicht, die Effizienz der Entwicklung des datenbasierten Steuerungssystem zu erhöhen. Sie stellen eine Hypothese über das Vorhandensein von Heuristiken bei der Entwicklung von Informationssystemen auf, ähnlich den 30 Mängeln, die von V. Lenyashin thematisiert wurden, und den 40 Prinzipien zur Beseitigung von Widersprüchen in der „eisernen“ TRIZ [2], [3], [4].

2. Analyse der Aufgabe

Vor der Einführung der beschriebenen Methoden verwendeten die Mitarbeiter des Unternehmens verschiedenartige, nicht zusammenspielende Werkzeuge zum Entwerfen, Implementieren und Dokumentieren von datenbasierten Steuerungssystemen, die technologischen Anforderungen waren nicht beschrieben, was zu folgenden Nachteilen führt:

- 1) Die Entwickler haben eine enge Sicht auf das Gesamtsystem, aber tiefes Wissen über den eigenen Bereich, was zur ständigen Auseinandersetzung über die Systemarchitektur, über verwendete Komponenten, zu Redundanz von Funktionalität und zu häufigem Uminterpretieren und Umschreiben des Systems führt.
- 2) Das Fehlen eines einheitlichen Glossars wirkte sich negativ auf den Prozess des Entwurfs der Lösungsarchitektur aus, es gab Fragen bei der Definition von Begriffen wie Produkt, Service, Vereinbarung, Service-Level-Vereinbarung usw.
- 3) Es wird eine größere Zahl verschiedener Visualisierungsprogramme der Architektur verwendet: Draw.io, Visio, Flying Logic. Damit ist es nicht möglich, Diagramme anderer Projekte wiederzuverwenden und Projekte zwischen Teilnehmern auszutauschen.
- 4) Das Fehlen des beschriebenen technischen Systems erlaubt es nicht, „due diligence“ in Großprojekten durchzusetzen.

Vor der Entwicklung der Anwendungsarchitektur wurden folgende Anforderungen identifiziert:

- (i) Das Programm sollte das System modellieren, nicht Diagramme zeichnen,
- (ii) Arbeit mit Beschreibungsebenen des technischen Systems,

- (iii) Wiederverwendung von Objektbeschreibungen,
- iv) alle entwickelten Diagramme können in einer Datei gespeichert werden,
- v) Unterstützung von Repositories und gemeinsames Speichern und Bearbeiten der Architektur soll online möglich sein.

Die Entwickler haben *Visual Paradigm* gewählt als einziges Programm, das diese Anforderungen erfüllt.

Als Prototyp des Entwurfsprozesses für die Architektur wurde der Prozess der Ausbildung zum TRIZ-Master von Yuri Danilovsky in funktioneller Analyse verwendet, der aus den folgenden Etappen besteht:

- 1) Durchführen einer Funktionsanalyse in der Notation von Miles.
- 2) Bestimmung einer Liste von Defiziten.
- 3) Durchführung einer Ursache-Wirkungs-Analyse der Primärursachen, Entwurf einer Liste fehlender Komponenten.

Ergänzen. Abbildung 4 – Durchführen einer Funktionsanalyse an einem Trainingsbeispiel für Zigaretten, verfasst von Anton Tyukov.

In der beschriebenen Lösung werden anstelle von Funktionsanalysediagrammen Datenflussdiagramme (DFD) als Werkzeug zur Informationsflussanalyse verwendet. In der Arbeit wird der Begriff des Defizits anstelle des üblichen TRIZ-Begriffs des Widerspruchs verwendet, weil Widersprüche für unvorbereitete Menschen schwer wahrzunehmen sind.

3. Beschreibung der Lösung

Die vorgeschlagene Methodik ermöglicht eine Strukturierung des Prozesses der Entwicklung einer datenbasierten Steuerungssysteme, Reduzierung der Komponentenduplikation, Reduzierung der Transaktionskosten bei der Kommunikation disziplinübergreifender geografisch verteilter Befehle und basiert auf:

- 1) Verwendung des Beschreibungsstandards TOGAF für Organisationsarchitekturen, um Aspekte der Aufmerksamkeit beim Entwurf der Unternehmensarchitektur zu definieren.
- 2) Visualisierung einzelner Aspekte des Systems auf der Grundlage der Anwendung allgemein anerkannter Standards für die visuelle Modellierung von datenbasierten Steuerungssystemen:
 - (a) Datenflussdiagramme (DFD als Analog der Funktionsanalyse für Informationssysteme);
 - (b) BPMN für die Prozessbeschreibung, Archimate für die Visualisierung von Organisationsarchitekturen.
 - (c) Prinzipien der Funktionsanalyse von technischen Systemen in der Notation von Miles, die auf Informationssystem-Architekturen und die DFD-Notation übertragen werden.

- (d) Prozess der Defizitsuche auf der Grundlage der TRIZ-Notationen und der Methoden zu ihrer Beseitigung.

Die Umsetzung der Methodik zur Entwicklung von datenbasierten Steuerungssystemen besteht aus den folgenden Schritten:

- 1) Erstellung einer Liste von Software, die im firmeninternen Software-Ökosystem datenbasierter Steuerungssysteme verwendet wird, sowie einer Liste von Mitarbeitern, die für die einzelnen Softwares verantwortlich sind.
- 2) Erstellen eines Zeitplans für Treffen mit jedem der Entwickler zur Diskussion der Elemente der Systemarchitektur. Um sich ein vollständiges Bild zu machen, sind mehrere Iterationen der Durcharbeitung der von den Mitarbeitern verwendeten Funktionalität erforderlich.
- 3) Erstellen synthetisierender Diagramme, mit denen sich die erstellte Architekturbeschreibungen zusammenfassen und gruppieren lassen.
- 4) Erstellung eines vollständig vereinheitlichten, vollständig synthetischen Diagramms, welches das Konzept eines datenbasierten Steuerungssystems beschreibt, das
 - (i) einen Überblick über das Informationssystem zur datenbasierten Steuerung in einem für den Nichttechnologen verständlichen Format gibt sowie
 - (ii) das Zugriffsrouting für Diagramme erlaubt.
- 5) Durchführung einer datenbasierten Analyse des gesamten Ökosystems der datenbasierten Steuerungssysteme zur Identifizierung von Defiziten sowie Durchführung einer Ursachen-Wirkungs-Analyse für den Übergang in den Zustand „Wie es sein sollte“.
- 6) Zusammenstellen einer Gruppe von Diagrammen „Wie es sein sollte“ des Idealzustandes des Systems, basierend auf einer Analyse des Ist-Zustandes.
- 7) Erstellung eines Online-Repositoriums für die gemeinsame Arbeit mit Diagrammen.
- 8) Veröffentlichung der Ergebnisse der Diagrammerstellung in Form einer einzigen html-Datei im Benutzer-Ökosystem, um Informationen im Firmen-Ökosystem anzuzeigen.
- 9) Schulung der Mitarbeiter für die Arbeit mit dem System.

Nach einer Iteration auf der Basis der Analyse technischer Systeme ist der Übergang zu einer umfassenderen Sicht der Architektur der Organisation zum Zweck der Synchronisierung der entwickelten Beschreibung der Programmteile der Architekturen mit dem Kundengeschäft und der technische Implementierung möglich.

4. Ergebnisse der Implementierung

Während des dreimonatigen Projekts wurden über 80 Diagramme erstellt, um das Wesen der verschiedenen Ebenen des Systems im Zustand „wie es ist“, „wie es sein sollte“ zu offenbaren.

Darunter waren Diagramme, die den Prozess der Umwandlung und Erhaltung der Systemarchitektur beschreiben. Die Organisations-Ebenen wurden auf der Grundlage der Empfehlungen der TOGAF-Methodologie modelliert: Geschäftsebene, Daten- und Anwendungsschicht, Technologie-Ebene.

Innerhalb der Unternehmensebene wurden beschrieben:

- 1) Geschäftsprozesse des Kunden, die von dem in Entwicklung befindlichen datenbasierten Steuerungssystem profitieren,
- 2) Verkaufs- und Kundendienstprozess,
- 3) Beschreibung des Geschäftsprozesses der Entwicklung neuer Komponenten des Informationssystems.

In den meisten Fällen wird die BPMN-Notation verwendet.

Ergänzen. Abbildung 1 - Struktur und Routing der logischen Diagrammgruppierung Grafik (Ebene 1)

Diese Architektur ist logisch in die folgenden Funktionsblöcke unterteilt: Datenquellen, Datenvorverarbeitung mit Integration, Datenspeicherung und Analytik, datenbasierte Dienste. Dieses Diagramm wird nur zur Analyse der Systemheit von Komponenten und das Routing von anderen Diagrammen verwendet, die unter Beteiligung von Entwicklern erstellt wurden.

Ergänzen. Abbildung 2 - Logische Darstellung der Datenarchitektur im System (Ebene 2)

Ergänzen. Abbildung 3 - Visuelle Beschreibung einiger ausgewählter Anwendungen (Ebene 3)

Ergänzen. Abbildung 4 - Der Prozess des Hochladens, Herunterladens und Wartens verteilter Ausrüstungen.

Ergänzen. Abbildung 5 - Beispiele für die Beschreibung von Steuerungsalgorithmen und Anschlussplanungen

5. Diskussion und Schlussfolgerungen

Im Rahmen der Untersuchungen wurde ein Systemglossar entwickelt, das es ermöglicht, zu einer einheitlichen Sprache für die Beschreibung des Systems zu kommen, sowie die Architektur entwickelt und visualisiert. Das Vorhandensein von Diagrammen hat den Aufwand bei der Erläuterung komplexer Aufgaben, bei der Arbeitsverteilung unter den Entwicklern sowie bei der Formierung der Strukturen in den Unternehmensabteilungen verringert. Im Rahmen der Analyse wurde eine Hypothese über die Liste von Defiziten in Architekturen datenbasierter Steuerungssysteme aufgestellt. Zur Fehlerklassifizierung wurden 7 Kategorien aus dem System Engineering [2] verwendet:

i) Stakeholder, ii) Möglichkeiten, iii) Systemdefinition, iv) Systemimplementierung, v) Team, vi) Arbeit, vii) Technologie.

Informationen mit einer Beschreibung der vorgeschlagenen Defizite und der Wege zu deren Behebung wird in Tabelle 1 vorgestellt.

Tabelle 1: Vorgeschlagene allgemeine Unzulänglichkeiten und Methoden zur Beseitigung von Defiziten in der IT

Name des Fehlers	Ursache des Auftretens	Technik der Beseitigung
Geringe Operativität der Datenübertragung (Systemimplementierung)	Entsteht bei zu großer Anzahl von Vermittler-Komponenten, niedriger Durchsatzkapazität des Informationskanals, Besonderheiten technologischer Merkmale.	Die Anzahl der Vermittler-Komponenten verringern, Funktionen ins Obersystem auslagern, Caching verwenden.
Einsatz von Vermittler-Komponenten zur Datenverarbeitung (Systemimplementierung)	Passiert, wenn die Entwickler ihre Arbeit nicht synchronisieren.	Aktivitäten der Entwickler koordinieren (gemeinsame Systemarchitektur).
Komponenten doppelt (Systemimplementierung)	Entsteht, wenn es im Ökosystem mehrere Komponenten gibt, die dasselbe tun.	In Abstimmung mit den Entwicklern wird die Unterstützung einer der Komponenten beendet.
Geringe Abstimmung der Technologien (Technologie)	Passiert, wenn die gleiche Funktionalität in verschiedenen Komponenten implementiert wurde.	Erstellen eines unternehmensweit gültigen Architektur-Dokuments.
Funktionen wiederholen sich in verschiedenen Anwendungen (Systemdefinition)	Mehrere Anwendungen wiederholen komplett dieselbe Funktion.	Umverteilung der Funktionen zwischen den Komponenten, Entwurf des Systems nach funktionalen Gruppen.
Geringe Standardisierung auf der Technologie-Ebene (Technologie)	Anwendungen gleichen Typs sind in verschiedenen Sprachen entwickelt. Es entstehen Probleme mit Vermittlung, Code-Weitergabe usw.	Erstellen einer unternehmensweit gültigen Architektur-Definition.
Fehlende Abstimmung der Funktionen auf Ökosystemebene (Systemdefinition)	Mehrere Anwendungen enthalten teilweise ähnliche Funktionen. Für die volle Funktionalität muss der Nutzer mehrere Anwendungen aufrufen.	Umverteilung von Funktionen zwischen Komponenten in Übereinstimmung mit den Funktionsgruppen.
Unzureichende Durchsichtigkeit bei Entscheidungsfindung (Stakeholder)	Die Anwendung zeigt eine wichtige Informationen, aber es ist dem Benutzer nicht klar, was damit gemeint ist.	Übergang von der Entscheidungs-Unterstützung zum Entscheidungssystem, dem System ein Modul mit Hilfestellungen hinzufügen.
Überschüssiger Aufwand bei der Informationsbeschaffung (Stakeholder)	Für die rechtzeitige Informationsbeschaffung ist ein zu hoher Aufwand erforderlich.	Die Informationsbereitstellung muss über die für den Nutzer zugänglichsten Kanäle erfolgen: Smartphone, Email.

Geringe Motivation des Nutzers zur Nutzung der Anwendung (Stakeholder)	Tritt auf, wenn der Benutzer die eigentlichen Ziele des Systems nicht versteht.	Entwicklung eines Anreizsystems zur Verfolgung von Änderungen am. Rückkopplung in der Hilfekommunikation einbauen, Bereitstellung von Statistiken und Gamification.
Vorbereitung der Daten vor der Analyse dauert zu lange (Team)	Die Datenaufbereitung erfordert zu viel Zeit.	Datenformate standardisieren, automatisches System der Vorverarbeitung der Daten vor der Analyse einsetzen.
Fehlende Durchsichtigkeit der Kontrolle der technischen Prozesse (Team)	Es ist nicht klar, welche Komponenten des Systems aktuell arbeiten.	Erstellen eines Bündels Client-Server-Daten-Qualität für die ständige Überwachung der tatsächlichen Leistung entsprechend der Vereinbarungen mit dem Anwender.
Zu hohe Kopplung zwischen den Anwendungen (Team)	Anwendungen rufen sich während der Ausführung ohne hinreichenden Grund gegenseitig auf. Führt zur Verringerung der Systemstabilität.	Refactoring ausführen, Kopplung zwischen den Anwendungen verringern.
Zu geringe Informiertheit der Leitung über den aktuellen Stand der Architekturentwicklung (Stakeholder)	Ergebnis zu schneller Veränderungen, zu schlechter Qualität der Systembeschreibung, fehlendes System von Entwurf und Planung.	Standard der Systemkomponenten-Beschreibungen setzen.
Zu geringe Qualität der Komponenten (Systemimplementierung)	Während der Systemimplementierung entsteht die Frage nach alternativen Lösungen.	Implementierung eines Instruments zur Einschätzung der Qualität der Komponenten.
Zu geringe Geschwindigkeit der Änderungsanforderungen (kein Gebiet angegeben)	Verursacht durch zu geringe Geschwindigkeit der Entscheidungsfindung bzgl. Änderungsanforderungen durch das Management, führt zum Dublieren von Komponenten.	Die Informiertheit der beteiligten Menschen erhöhen, Qualitätsstandards aufrechterhalten, schnell auf Änderungen reagieren.

Die vorgeschlagene Klassifizierung ist nicht umfassend, erlaubt es aber, die psychologische Trägheit des Informationssystem-Architekten zu verringern. Die vorliegenden Empfehlungen können angepasst und erweitert werden.

6. Schlussfolgerung

In diesem Artikel schlugen die Autoren einen Weg zur Analyse und Verbesserung der Arbeit von datenbasierten Steuerungssystemen unter Anwendung der TRIZ-Methodik vor, formulierten Defizite im Prozess des Entwurfs und der Weiterentwicklung der Systemarchitektur solcher Steuerungssysteme und schlugen Wege vor, diese Defizite zu beseitigen. Die Autoren gehen davon aus, dass die weitere methodische Arbeit der Strukturierung von Mängeln und Wegen

zu deren Beseitigung es ermöglichen wird, die Anwendung von TRIZ in diesem IT-Bereich zu verbessern, was das Potenzial hat, das analytische Potenzial der System-Architekten erhöhen. Die Untersuchung kann in folgende Richtungen weiterentwickelt werden:

- (i) Ausweitung der Systembeschreibung auf die Geschäftsprozesse des Anwenders, Vereinigung der Geschäftsprozessbeschreibungen des Anwenders mit denen der funktionalen Anwendungen, mögliche Nutzung von Anwenderstatistiken.
- (ii) Entwicklung einer Ontologie der Stakeholder-Prozesse, in welcher der Nutzen der Dienstleistung für das Unternehmen abgebildet ist.
- (iii) Weitere Strukturierung der Defizite und Wege zu ihrer Überwindung.

Literaturverzeichnis

1. Levenchuk A.A. Systemisches Denken 2019. Moskau, 2019, S. 340. (in Russisch)
2. Altshuller G.S., Vertkin I.M. Wie man ein Genie wird: Lebensstrategie schöpferischer Persönlichkeiten. Minsk, 1994. (in Russisch)
3. Pevzner L.Kh. Klassifikation von Bedürfnissen in der TRIZ-Beratungspraxis. In *TRIZ in der Entwicklung*. Sammlung von Forschungsarbeiten. TRIZ Development Summit, St. Petersburg, 2016, S. 268-280. (in Russisch)
4. Rubin M.S., Kiyayev, V.I. Grundlagen der TRIZ und Innovationen. TRIZ-Anwendung in Software- und Informationssystemen. St. Petersburg, 2011, S. 280. (in Russisch)
5. Neil Ford. 97 Etüden für Architekten von Programmsystemen. In Michael Nygard, Bill De Ora et al. Moskau, 2010, S 240. (in Russisch)